

Anleitung zur Adresseinstellung des Handfeuermelders HFM/3/22/17 und der Handauslösung HM/1/22/17/17

Allgemeines:

Für die Adresseinstellung muss der Handfeuermelder / Handauslösetaster mit Spannung versorgt werden.

Adresseinstellung mit Loopstrom- oder externer Stromversorgung:

Die Adresseinstellung kann erfolgen, nachdem der Handfeuermelder / Handmelder korrekt am Loop angeschlossen ist und über diesen die Stromversorgung erfolgt oder die Stromversorgung mit Hilfe eines speziellen Adapterkabels und einer handelsüblichen 9V-Blockbatterie sichergestellt wird.

Die programmierte Adresse wird permanent gespeichert, sie bleibt auch ohne Loopspannung erhalten.

Die programmierte Adresse ist beliebig oft überschreibbar.

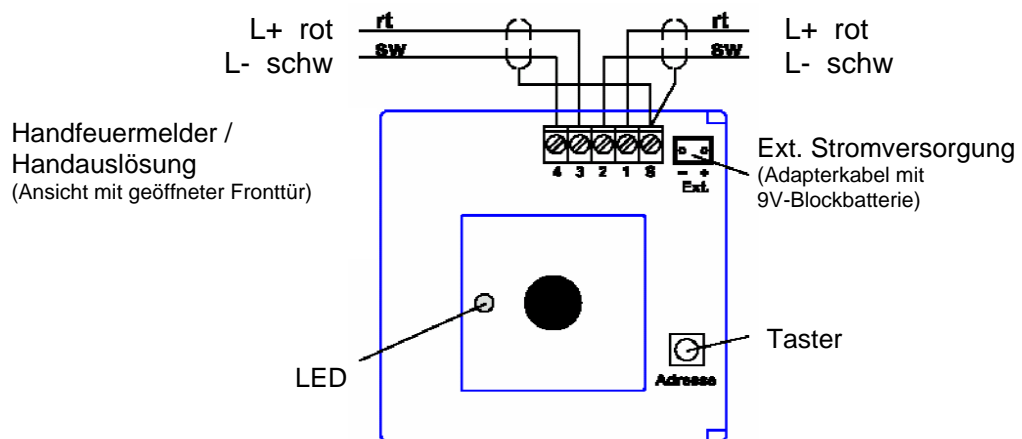
Die Adresse ist immer zweistellig einzugeben, auch wenn die Zehnerstelle = 0 ist!

Eine "0" wird durch zehnmaliges Drücken des Tasters eingegeben.

Eine fehlerhafte Eingabe bzw. die Melderadresse "00" wird durch dreimaliges, kurzes Blinken der LED angezeigt.

Im Auslieferungszustand ist generell die Adresse "00" eingestellt.

Anschaltung:



Adresseingabemodus

1. Starten der Eingabe
Zwei Sekunden lang den Taster "Adresse" drücken bis die LED leuchtet. Anschließend muss innerhalb von vier Sekunden mit der Eingabe der Zehnerstelle begonnen werden.
2. Eingabe der Zehnerstelle der Adresse zum Beispiel 35
Der Taster wird dreimal kurz gedrückt - die LED leuchtet bei jedem Drücken kurz auf. Ca. eine Sekunde nach dem letzten Tastendruck leuchtet die LED wieder. Danach die Einerstelle eingeben.



Anleitung zur Adresseinstellung des Handfeuermelders HFM/3/22/17 und der Handauslösung HM/1/22/17/17

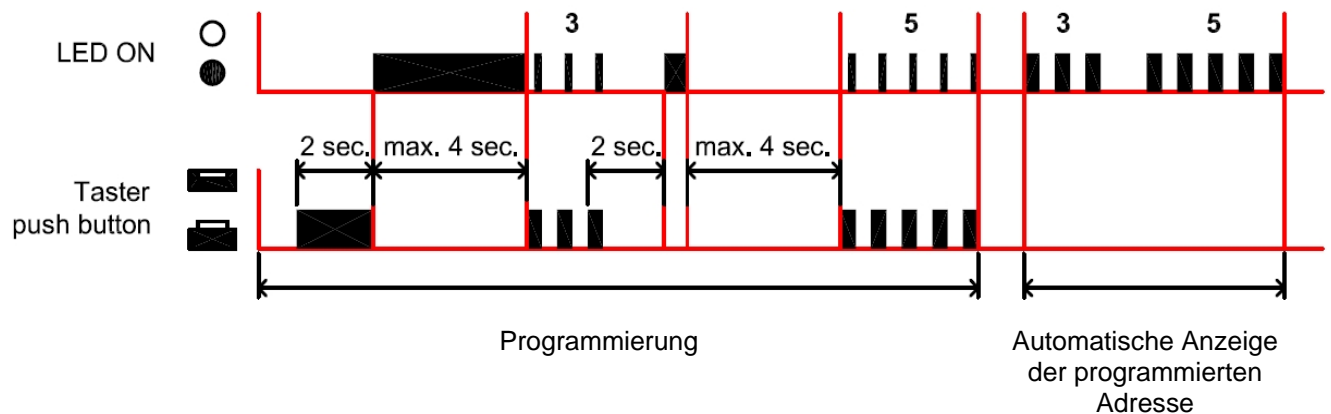
3. Eingabe der Einerstelle der Adresse zum Beispiel 35
Der Taster wird fünfmal kurz gedrückt - die LED leuchtet bei jedem Drücken kurz auf.
4. Ausgabe der programmierten Adresse
Die Ausgabe der programmierten Adresse erfolgt selbsttätig nach der Programmierung.
Wie im Adresskontrollmodus wird zuerst die Zehnerstelle und anschließend die Einerstelle per LED angezeigt.

Adresskontrollmodus

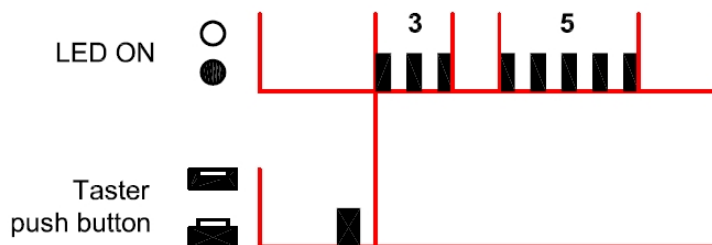
Durch kurzes Drücken des Tasters wird die Anzeige der eingegebenen Adresse per LED gestartet. Zuerst wird die Zehnerstelle angezeigt und nach einer kurzen Pause die Einerstelle der eingegebenen Adressierung.

Beispiel:

Programmieren der Adresse 35



Anzeige der programmierten Adresse 35



LED 3 x kurz => Fehler oder Melderadresse 00